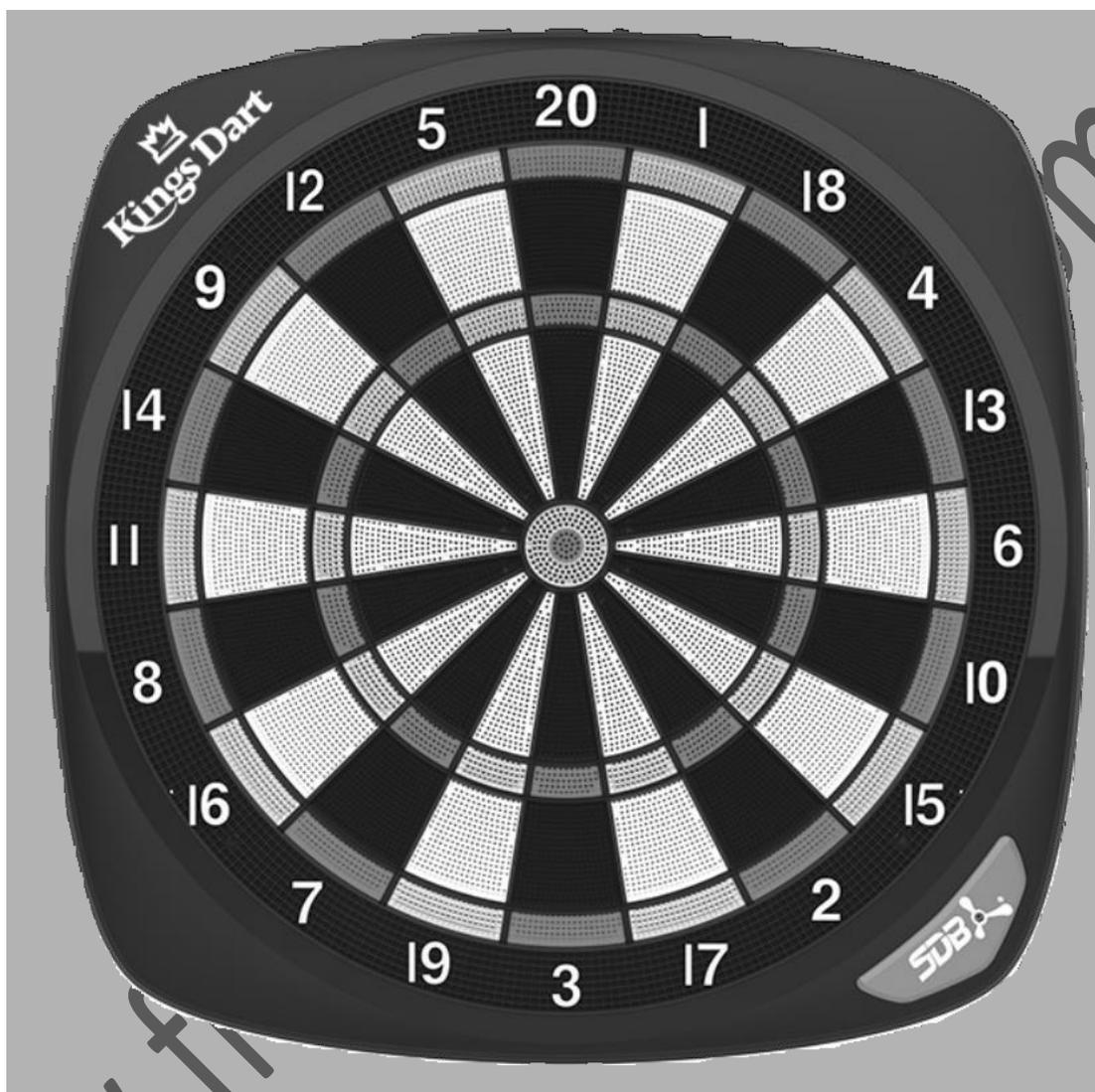


CIBLE FLECHETTES SMART DARTWORLD SDB C1



Manuel d'Utilisation et Règles de Jeu

Billard Pool Shop, 1c rue Jean Lemaistre, 35000 RENNES – 02 99 54 55 54
contact@francepoolshop.com – www.francepoolshop.com

Félicitations!

Nous espérons que vous profiterez de nombreuses années de plaisir en famille en toute sécurité avec votre nouveau jeu de fléchettes !

Veillez conserver ces instructions ! Votre numéro de modèle est nécessaire lorsque vous nous contactez.

Veillez lire ce manuel d'instructions afin de vous familiariser sur la programmation.

Veillez vérifier si l'ensemble est complet.

Veillez n'utiliser que des fléchettes à pointes nylon

Avertissement!

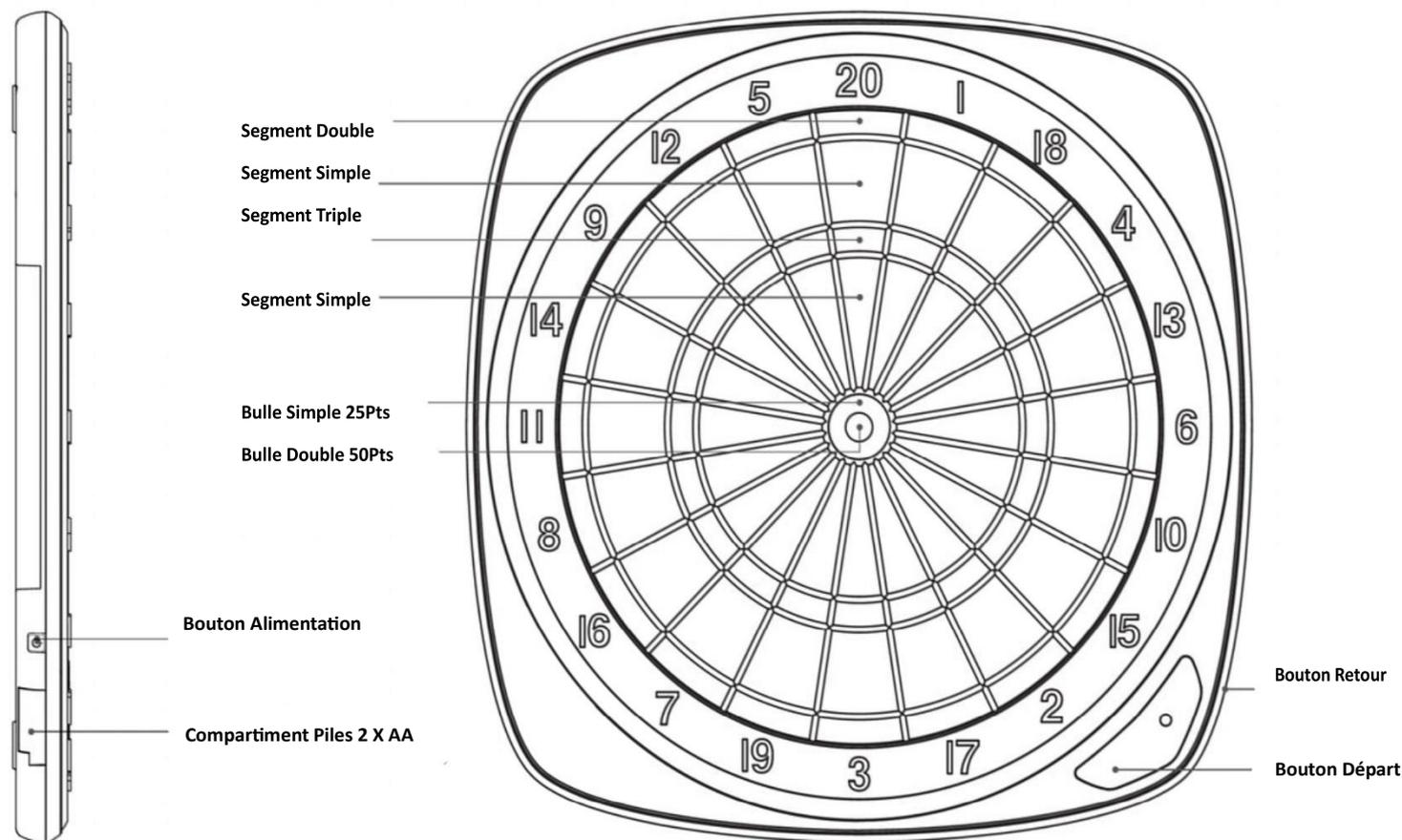
Veillez garder les fléchettes hors de portée des enfants. Ceci n'est pas un jouet d'enfant. La surveillance d'un adulte est requise pour les enfants qui jouent à ce jeu. Veillez lire attentivement les instructions. Une utilisation correcte de cet ensemble peut éviter des dommages ou des blessures

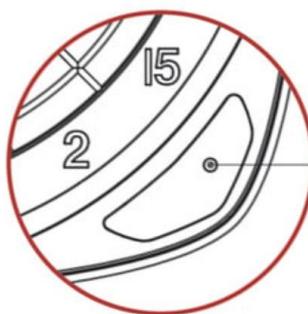
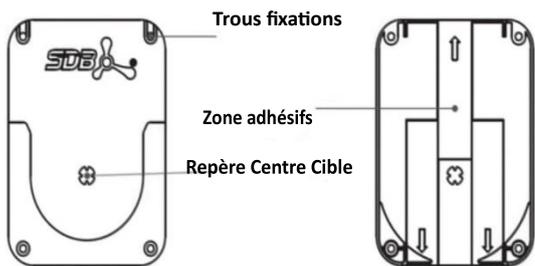
Outils nécessaires pour le montage :

Perceuse et tournevis

SCôté Cible

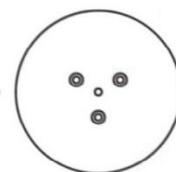
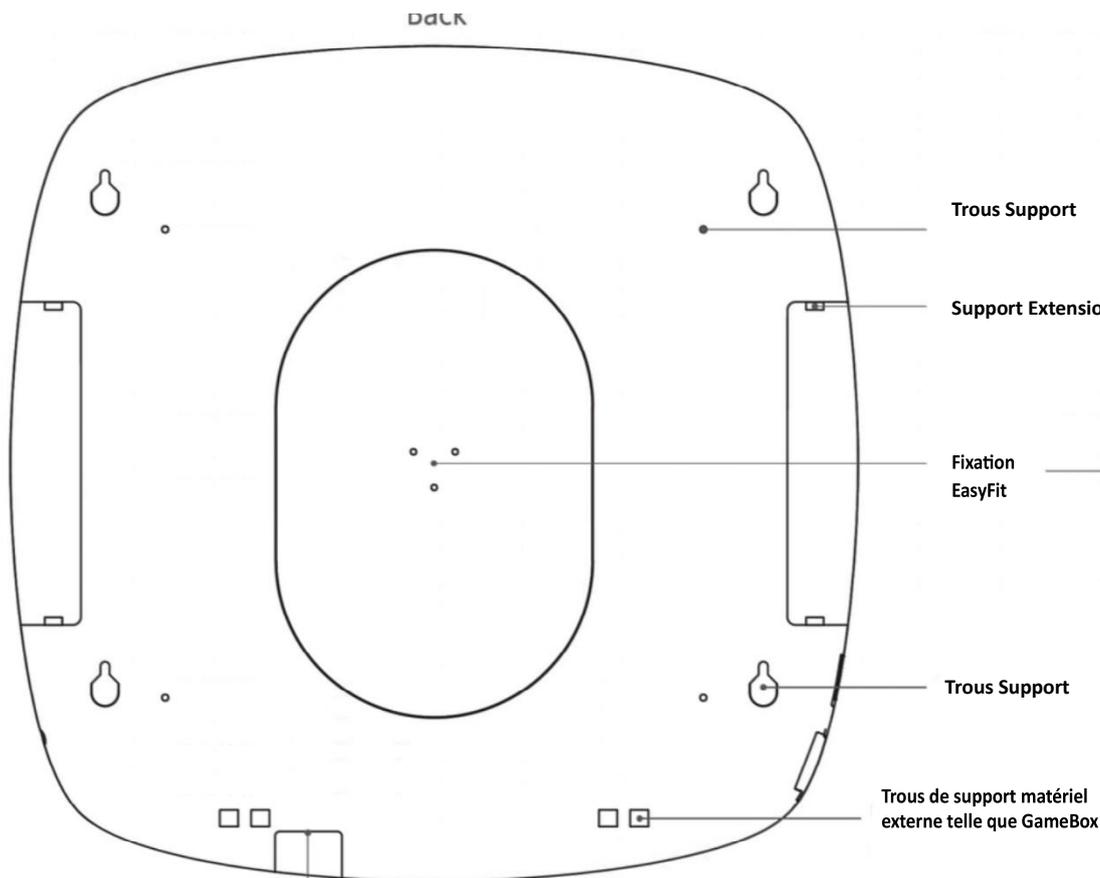
Cible Frontale





Voyant LED Bluetooth/Batterie

- LED rouge clignotante : en attente de connexion
- LED bleue allumée : appareil connecté
- LED rouge allumée : connecté à un périphérique externe tel que Gamebox



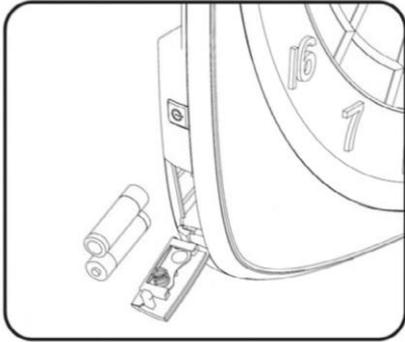
Cable Micro USB

Cable Micro USB Compatible avec le cordon d'alimentation 5V/1AA
 Lorsqu'il est branché, le système de protection de la batterie sera activé pour protéger la batterie contre les dommages causés par le courant électrique externe
 le jeu de fléchettes C1 peut être utilisé avec des piles ou le câble USB-C avec adaptateur secteur également compatible avec un appareil externe tel que Gamebox

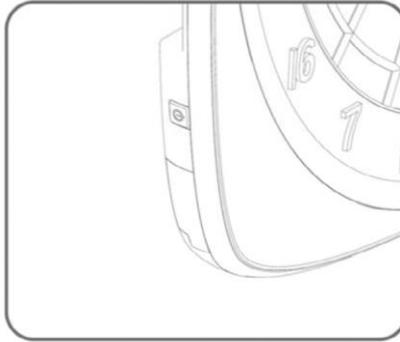
La plaque EasyFit est déjà installée sur l'arrière du jeu de fléchettes. Une fois fixée au mur elle permettra d'accrocher la cible sur le rond déjà fixé sur la cible. Lorsque EasyFit est complètement installé selon le manuel d'installation, il peut supporter jusqu'à 5 kg de poids en toute sécurité.

Accessoires fournis : 2 jeux de fléchettes complets + 30 pointes nylon. 1 câble USB-C et adptateur

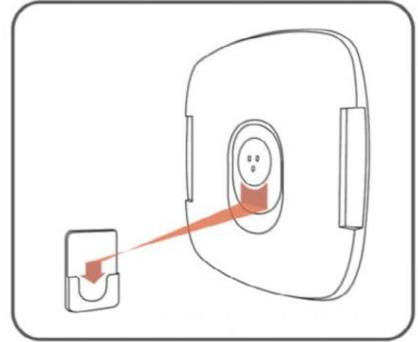
1. Installer les piles 2 AA
Si vous n'avez pas de prise



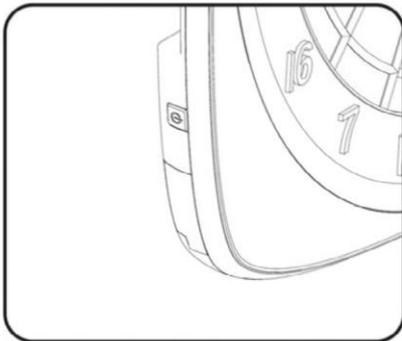
2. Assurez-vous que le capot
soit bien refermé



3. Accrochez le jeu de fléchettes à la
bonne position



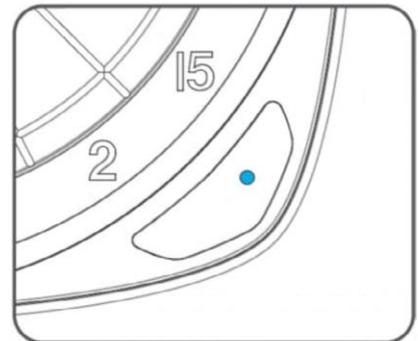
4. Appuyer sur le bouton I
allumer la cible



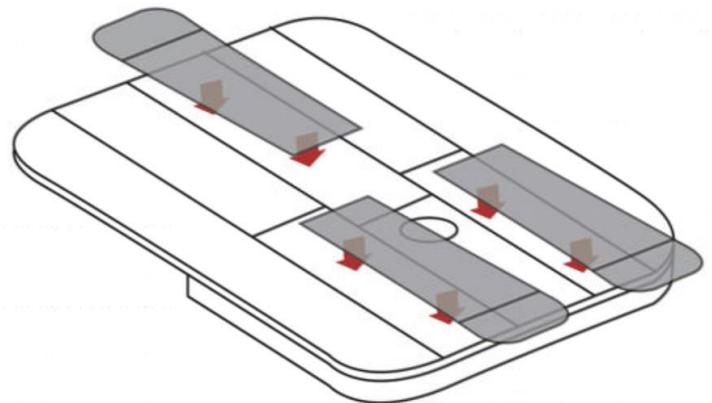
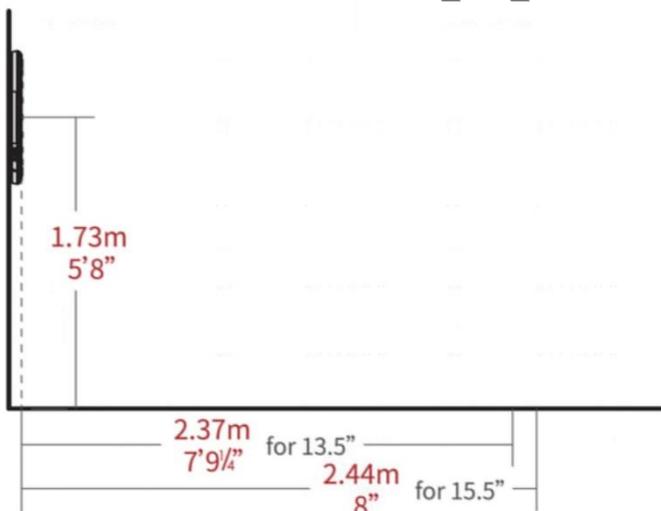
5. Télécharger l'Application
SDBplay2 ou scanner QR code



6. Le LED devient bleue pour
une connexion établie

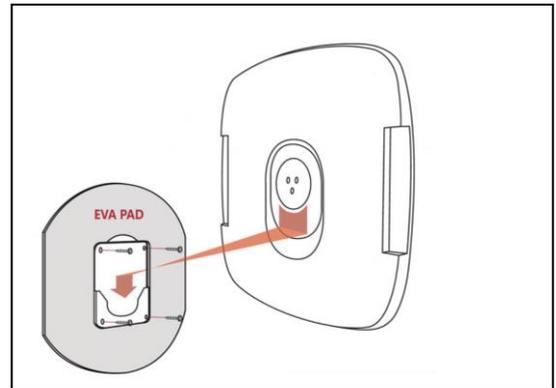
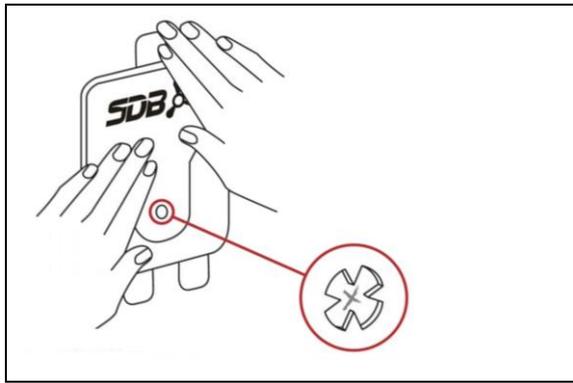


Informations sur le produit : Numéro de série / SDBC400ARA, Version Bluetooth Masse Bluetooth 4.0
Dimension 510 x 510 x 36,5 mm ; Poids +/- 1.8KG, Pile 5V/1A ou 2x AA non fournies, Power 100mW



1. Bien marquer le centre de la cible à 1.73m du sol

2. Ajouter des autocollant adhésifs double-face (non fournis)
Au dos de la plaque blanche EasyFit comme indiqué ci-dessous



Remarque importante !

3. Installez le support Easyfit en le pressant fermement contre le mur
N'installez pas le support Easyfit avec les adhésifs sur une surface recouverte de tissu car cela risquerait de pas tenir et faire tomber la cible
Pour plus de sécurité, nous vous conseillons d'installer le support EasyFit avec 4 vis à travers le support dans le mur.
N'installez pas le jeu de fléchettes dans une zone où des personnes ou des animaux pourraient passer

4. Placez le coussinet EVA dans le support de montage EasyFit.
Clipper le crochet en forme de cercle au dos de la cible dans la fente rainurée Du support de cible EasyFit

RETIRER LA CIBLE ET SON SUPPORT



Tirer l'adhésif vers le bas jusqu'à environ 30cm



1. Retirez le jeu de fléchettes.
2. Tenez la rainure inférieure EasyFit comme indiqué sur le schéma.
3. Retirez délicatement les deux autocollants sur le côté inférieur.
4. Retirez délicatement l'autocollant sur le dessus.

TRANSPORT

Ne placez aucun objet sur la surface du jeu de fléchettes pour empêcher le capteur du jeu de fléchettes de ne plus rien enregistrer

INSTALLATION

Assurez-vous toujours que les murs sont propres avant d'assembler le support de suspension EasyFit pour vous assurer qu'il adhère bien.

UTILISATION

Allumez d'abord le jeu de fléchettes, puis ouvrez l'application SDB play 2 sur votre appareil mobile. L'Application détectera et se connectera automatiquement au jeu de fléchettes.

Si la connexion échoue, veuillez éteindre et redémarrer le jeu de fléchettes et l'appareil mobile, puis suivez à nouveau l'étape 1. Si la connexion échoue toujours, veuillez utiliser le service de commentaires des clients intégré aux applications pour envoyer les commentaires des clients. Vérifiez votre appareil mobile pour le faire. Assurez-vous que Bluetooth est activé ON

Veuillez utiliser des fléchettes à pointe souple et ne jamais utiliser de fléchettes à pointe d'acier ou cela pourrait endommager votre jeu de fléchettes.

Veuillez noter que des piles faibles peuvent empêcher l'enregistrement des scores. Remplacez les vieilles piles par des piles neuves.

Si une pointe de fléchette se brise et reste coincée dans le jeu de fléchettes, utilisez soigneusement une pince pour retirer la pointe cassée du jeu de fléchettes. Ne poussez jamais le fragment de pointe dans le jeu de fléchettes.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et

(2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable. REMARQUE : cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière.

Déclaration IC :

Cet appareil contient un ou des émetteurs exempts de licence conformes aux RSS exempts de licence d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences,

(2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable de l'appareil.

L'émetteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage ;

2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

10 règles de base pour tous les jeux de fléchettes :

1. Pour déterminer le premier joueur, chaque joueur lance une fléchette sur la cible. Le joueur (ou l'équipe) le plus proche du centre commence la partie.
2. Chaque joueur a 3 fléchettes et 3 lancers, en conséquence
3. Maintenant, le lancer commence et continue alternativement. Chaque joueur lance 3 fléchettes.
4. Pendant le lancer, les deux pieds doivent être placés entièrement derrière la ligne de tir à distance officielle, soit 2.44m à l'aplomb du centre de la cible
5. Les points ne seront comptés qu'après le lancer de la dernière fléchette
6. Fléchettes rebondies ou fléchettes tombant du plateau avant que la dernière fléchette n'ait été lancée, ne compteront pas.
7. Si une fléchette se coince sur ou à côté d'une fléchette déjà pointée (appelée « Robin Hood"), elle ne sera pas comptée
8. La plupart des jeux sont à compte à rebours à partir de 301 ou 501 points.
9. Le but : atteindre exactement 0 (zéro), le plus vite possible. Atteindre un score négatif ("over-throw") avec une fléchette n'est pas valable ; cette fléchette ne sera pas comptabilisée et le joueur devra abandonner ses lancers jusqu'à son prochain tour.
10. Les pros jouent Double-Out : la dernière fléchette doit toucher un segment double.
11. L'autre jeu populaire est le Cricket où pour ce jeu, on utilise uniquement les segments n°15,16,17,18,19,20 et la Bulle. Il faut toucher 3 fois chaque numéro pour le « fermer » en tenant compte que toucher un segment simple compte 1 fois, un segment double compte 2 fois et 1 segment triple compte 3 fois.

Entretien de votre jeu de fléchettes électronique

1. N'utilisez jamais de fléchettes à pointe métallique sur ce jeu de fléchettes. Les fléchettes à pointe métallique endommagent gravement les circuits et le fonctionnement électronique de ce jeu de fléchettes.
2. N'utilisez pas de force excessive lorsque vous lancez des fléchettes. Lancer des fléchettes trop fort entraînera une rupture fréquente de la pointe et une usure excessive de la cible.
3. Tournez les fléchettes dans le sens des aiguilles d'une montre lorsque vous les retirez de la cible. Cela facilite le retrait des fléchettes et prolonge la durée de vie des pointes.
4. Utilisez uniquement l'adaptateur A/C fourni avec le jeu de fléchettes. L'utilisation d'un adaptateur inapproprié peut provoquer un choc électrique et endommager les circuits électroniques.
5. Retirez les piles lorsqu'elles ne sont pas utilisées ou si vous utilisez l'adaptateur A/C en option. Cela prolongera la durée de vie de vos batteries.
6. Ne renversez pas de liquide sur le jeu de fléchettes. Ne pas utiliser de spray nettoyant qui contiennent de l'ammoniac ou d'autres produits chimiques agressifs car ils peuvent causer des dommages.

Notes IMPORTANTES

Segment bloqué :

Occasionnellement, une fléchette provoquera le coincement d'un segment dans la bande séparatrice de segments. Si cela se produit, tous les jeux seront suspendus et l'écran LCD indiquera le numéro de segment bloqué. Pour libérer le segment, retirez simplement avec une pince la pointe cassée du segment. Si le problème n'est toujours pas résolu, essayez de remuer le segment jusqu'à ce qu'il soit lâche. Le jeu reprendra alors là où il s'était arrêté.

Pointe cassée

De temps en temps, une pointe se détache et se coince dans le segment. Essayez de l'enlever avec une pince ou une pince à épiler en saisissant l'extrémité exposée et en la tirant hors du segment. Si ce n'est pas possible, vous pouvez essayer de pousser la pointe vers l'arrière du segment. Utilisez un clou plus petit que le trou et poussez doucement la pointe jusqu'à ce qu'elle tombe de l'autre côté. Veillez à ne pas pousser trop loin et à ne pas endommager les circuits derrière le segment. Ne vous inquiétez pas si les pointes se cassent. C'est un phénomène normal lorsque vous jouez aux fléchettes à pointe souple. Nous avons inclus un pack d'embouts de remplacement qui devrait vous tenir approvisionné pendant un certain temps.

Lors du remplacement des pointes, assurez-vous d'utiliser le même type de pointes que celles fournies avec ce jeu de fléchettes.

Fléchettes :

Il est recommandé d'utiliser les fléchettes fournies sur ce jeu de fléchettes. L'utilisation d'autres fléchettes peut endommager le segment et le circuit électronique. Des pointes de rechange sont disponibles chez la plupart des détaillants proposant des produits de fléchettes.

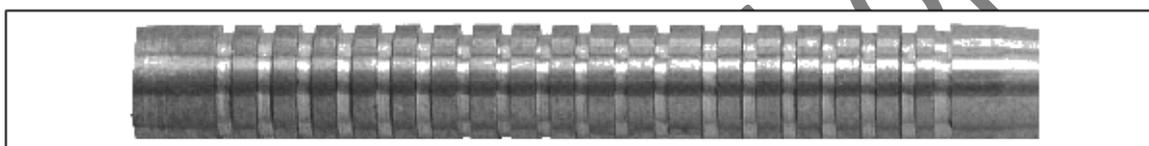
Nettoyage du jeu de fléchettes électronique :

Votre jeu de fléchettes électronique fournira de nombreuses heures de compétition s'il est entretenu correctement. Il est recommandé de dépoussiérer régulièrement le coffret à l'aide d'un chiffon humide. Un détergent doux peut être utilisé si nécessaire. L'utilisation de nettoyeurs abrasifs ou contenant de l'ammoniac peut causer des dommages et ne doit pas être utilisée. Évitez de renverser du liquide sur la zone cible car cela peut entraîner des dommages permanents et n'est pas couvert par la garantie.

FAQ (frequently asked questions)

Q Pourquoi les fléchettes ont un pourcentage de tungsten différent ?

R Plus le pourcentage sera élevé, plus le corps de la fléchette sera fin, ce qui augmentera vos performances. 97% est le plus important taux de tungsten commercialisé, 70% étant le minimum. C'est pour cette raison que toutes les fléchettes fabriquées dans une autre matière (laiton ou acier) ont des corps volumineux.



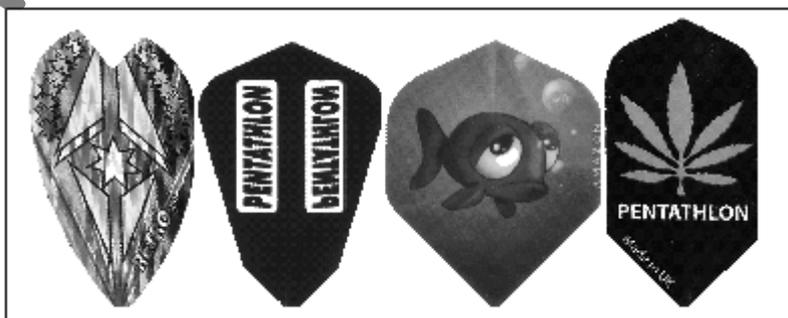
Q Pourquoi les tiges sont-elles de différentes longueurs ?

R Les tiges peuvent être de différentes matières comme l'aluminium, le titane, le polycarbonate. Son poids ainsi que sa longueur sont des éléments importants lors du lancer de la fléchette. La fléchette doit avoir un envol légèrement arqué. Comme chaque joueur possède un style de lancer différent, il est souvent nécessaire d'essayer différentes longueurs et matières afin de trouver sa trajectoire idéale.



Q Pourquoi les ailettes sont-elles de différentes formes ?

R La forme et la surface d'envergure peuvent être déterminant lors du vol de la fléchette. Les fléchettes légères (de 14g à 22g) contrairement aux fléchettes plus lourdes (24g et +) ne nécessitent pas forcément des ailettes de surface importante comme les « Slim », « Vortex 353 », « Kite », « Lanterne ». Comme les tiges, il est souvent nécessaire d'en essayer différents types.



RETROUVEZ TOUS NOS ACCESSOIRES FLECHETTES SUR

www.francepoolshop.com